

MANUAL DE JUEGO



**SUPERHÉROES
MARINOS**

¡EL JUEGO DE CARTAS DE LOS SUPERHÉROES MARINOS!

OBJETIVOS DEL JUEGO

Tú y tus amigos representaréis a los **superhéroes** compitiendo entre sí, reflejando el equilibrio natural de los ecosistemas, mientras evitáis ser derrotados por las amenazas ambientales (representadas por los villanos).

Coleccionando las **cartas**, descubrirás las habilidades naturales de cada animal y aprenderás como **proteger el mar** mientras te diviertes.

SUPERHÉROES POR ESCUADRÓN

ESCUADRÓN BLUE

Depredadores de alto nivel que combinan ataque directo con habilidades sensoriales avanzadas.



ESCUADRÓN RESISTENTES

Orientados a la protección contra depredadores, resistiendo ataques con técnicas de defensa activa.



ESCUADRÓN INVISIBLE

Destacan principalmente por su sigilo y su capacidad para adaptarse a situaciones de peligro.





HABILIDADES DE LOS SUPERHÉROES



ATAQUE:

Capacidad de infligir daño o capturar presas mediante fuerza física.



SIGILO:

Pasan desapercibidos mediante camuflaje o detección sensorial.



DEFENSA:

Incluye mecanismos antidepredadores como veneno o espinas.



ASTUCIA:

Refleja complejidad cognitiva, aprendizaje y resolución de problemas.

CARTAS ESPECIALES



COMODÍN

Carta de acción que permite defenderse de cualquier amenaza gracias a útiles ecotips.



VILLANOS

Representan amenazas reales como la contaminación, la sobrepesca o el cambio climático.

CÓMO SE JUEGA



TURNOS DE JUEGO

1. Escoge tu Carta Activa:

Cada jugador selecciona una carta de su mano, que será con la que jugará esa ronda.

2. Elige la habilidad de juego de esta ronda:

- Pueden ser: Ataque, Defensa, Sigilo o Astucia.
- La elige el jugador que inicia la ronda (alternando turnos).

3. Compara el cuadro de habilidades:

- El superhéroe con más estrellas en la habilidad elegida... ¡gana la ronda!
- Si hay empate, se repite la ronda.

4. Resultado de la ronda:

Se asigna 1 punto por ronda ganada.

CARTAS ESPECIALES:

- **Villanos:** vence automáticamente a cualquier superhéroe.
Su único enemigo... ¡el comodín!
- **Comodín:** gana automáticamente a cualquier superhéroe o villano.

FIN DEL JUEGO

¡Gana el que tenga más puntos de rondas ganadas!

**¡VUELVE A PALMA AQUARIUM PARA
CONSEGUIR CARTAS DISTINTAS CADA VEZ!**



FOLLOW US



palmaaquarium.com

